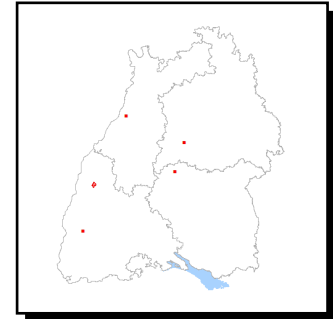


Gemeinde **Berghaupten**

Schlüssel 8317009

Erstelldatum 16.01.2023



1) Anzahl potenziell von Hochwasser betroffener Einwohner*

Überflutungstiefen	Hochwasserereignis		
	10 jährliches Hochwasser (HQ 10)	100 jährliches Hochwasser (HQ 100)	Extrem Hochwasser (HQ _{extrem})
Einwohnerzahl der Gemeinde	2.530		
Summe betroffener Einwohner	20	500	910
0 bis 0,5m	20	450	750
tiefer 0,5 bis 2,0m	0	50	150
tiefer 2,0m	0	0	10

*Die Zahlen der betroffenen Einwohner sind Orientierungswerte. Die Methodik zur Ermittlung wird am Ende des Dokumentes beschrieben.

2) Landnutzung in potenziell von Hochwasser betroffenen Bereichen

Landnutzung	Hochwasserereignis											
	10 jährliches Hochwasser (HQ 10)				100 jährliches Hochwasser (HQ 100)				Extrem Hochwasser (HQ _{extrem})			
Gesamtfläche der Gemeinde	969 ha											
vom Hochwasser betroffene Gesamtfläche	52	25	18	9	70	30	24	16	130	61	50	19
Siedlung	3	1	1	1	10	7	2	1	17	12	4	1
Industrie und Gewerbe	2	1	1	0	3	1	1	1	10	8	1	1
Verkehr	3	1	1	1	6	4	1	1	12	6	5	1
Sonstige Vegetations- und Freiflächen	6	5	1	0	7	2	5	0	12	3	8	1
Landwirtschaft	27	15	10	2	34	14	13	7	67	29	29	9
Forst	3	1	1	1	3	1	1	1	4	1	2	1
Gewässer	8	1	3	4	7	1	1	5	7	1	1	5
Sonstige Flächen	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0


Einheit: ha (entspricht 10.000m²). Die Werte sind gerundet. Eine Lesehilfe befindet sich am Ende des Dokumentes.

3) *Potenziell von Hochwasser betroffene umweltrelevante Flächen und Objekte*

3a) Schutzgebiete und EU-Badegewässer

Schutzgebiet(e) und EU-Badegewässer Hochwasserereignis	10 jährliches Hochwasser (HQ ₁₀)	100 jährliches Hochwasser (HQ ₁₀₀)	Extrem Hochwasser (HQ _{extrem})
FFH-Gebiete 	-	-	-
EG-Vogelschutzgebiete 	-	-	-
Rechtskräftige Wasserschutzgebiete 	- OFFENBURG-ZUNSWEIER (Zone III)	- OFFENBURG-ZUNSWEIER (Zone III)	- BERGHAUPTEN (Zone I / II) - BERGHAUPTEN (Zone III) - OFFENBURG-ZUNSWEIER (Zone III)
Ausgewiesene EU-Badestellen 	-	-	-


3b) IE-Anlagestandorte / Seveso III-Betriebsbereiche

IE-Anlagestandort/ Seveso III-Betriebsbereich Hochwasserereignis	10 jährliches Hochwasser (HQ ₁₀)	100 jährliches Hochwasser (HQ ₁₀₀)	Extrem Hochwasser (HQ _{extrem})
IE-Anlagestandorte/Seveso III-Betriebsbereiche 	-	-	-

*Standorte mit mindestens einer Anlage nach der IE-Richtlinie (EU-Richtlinie über Industrieemissionen - integrierte Vermeidung und Verminderung der Umweltverschmutzung) und/oder Betriebsbereich nach Seveso III-Richtlinie.

**Wasserspiegellage in Metern über Normalnull (m ü.NN)

4) Potenziell von Hochwasser betroffene relevante Kulturgüter

<div style="text-align: right;">Hochwasser- ereignis</div> <div style="text-align: left;">Relevantes Kulturgut*</div>	10 jährliches Hochwasser (HQ ₁₀)	100 jährliches Hochwasser (HQ ₁₀₀)	Extrem Hochwasser (HQ _{extrem})
Relevantes Kulturgut 	-	-	- Gemeindearchiv Berghaupten (Archiv): Rathausplatz 2, Berghaupten (max. 0,26m)

*mit maximaler Überflutungstiefe in Meter

HWGK-Gewässer in Berghaupten

Gewässername:

Hauptname:

- Berghauptener Dorfbach (TBG 321-1)

Nebename:

- Dorfbach

- Langenbach

Gewässername:

Hauptname:

- Kinzig (TBG 321-3)

Erläuterung zu den Einwohnerzahlen

Die Zahlen der betroffenen Einwohner werden als Orientierungswerte durch eine Verknüpfung der wohnberechtigten Bevölkerung (Haupt- und Nebenwohnsitz), Adressdaten, amtlichen Liegenschaftskataster und den Daten der Hochwassergefahrenkarte ermittelt.

Die Gesamteinwohnerzahl der Gemeinde beruht auf der wohnberechtigten Bevölkerung (Haupt- und Nebenwohnsitz).

Zahlenbereich	Bemerkung
1 – 100	Aufrunden auf ganze Zehnerstellen
101 – 1.000	Aufrunden auf 50er-Stellen
1.001 – 10.000	Aufrunden auf 100er-Stellen
10.001 – 100.000	Aufrunden auf 1.000er-Stellen
100.001 ...	Aufrunden auf 10.000er-Stellen

Erläuterung Datengrundlagen

Weitere Informationen zum Erstellungsprozess der Daten für die Hochwasserrisikosteckbriefe (HWRSt) werden im *Vorgehenskonzept Hochwasserrisikomanagement (HWRM) Baden-Württemberg* (www.hochwasser.baden-wuerttemberg.de) beschrieben.

Lesehilfe für die Matrix „Landnutzung“

Forst	18	9	8	1
Gewässer	157	4	15	138
Sonstige Flächen	0	0	0	0

